

AK Interactive RCM013 - Chipping Color / Abblätternde Farbe, Acrylmarker

Art. Nr.: N12076

2,29 €

Hersteller: AK Interactive

Ausführung: Stift

Typ: Farben

Artikelzustand: Neuware



Gewicht: 0.1 kg

Dieser Artikel ist nicht auf Lager und muss erst nachbestellt werden.



Der **AK Interactive RCM013 Chipping Color** ist ein spezieller **Acrylmarker zur Darstellung von Lackabplatzern, Kratzern, Verschleiß und beschädigten Oberflächen**. Gerade für die Modelleisenbahn eignet sich der Farbton hervorragend, um **Lokomotiven, Güterwagen, Container, Baumaschinen, Stahlbrücken und Industrieanlagen** realistisch zu altern.

Der Marker ermöglicht einen sehr gezielten Farbauftrag. Dadurch können selbst kleine Lackschäden an Kanten, Trittstufen oder Beschlägen dargestellt werden. AK Interactive führt RCM013 außerdem zusammen mit **RCM010 Aluminium** und **RCM011 Dark Aluminium** im RCM105 Chipping Set zur Gestaltung unterschiedlicher beschädigter Oberflächen.

- Spezialfarbton für Lackabplatzern und Verschleiß
- Hersteller: **AK Interactive**
- Artikelnummer: **RCM013**
- Farbton: **Chipping Color**
- Ideal für Kratzer und abgeplatzte Lackstellen
- Für dezente bis starke Gebrauchsspuren
- Besonders praktisch an Kanten und Beschlägen
- Schnelltrocknende Acrylfarbe
- Hohe Deckkraft
- Nach dem Trocknen wasser- und hitzebeständig
- Haftet auf Kunststoff, Resin, Metall und Holz
- Mehrschichtiger Farbauftrag möglich
- Mit anschließendem Weathering kombinierbar
- Ideal für Modellbahn, Modellbau und Dioramen

Chipping-Effekte auf der Modelleisenbahn

Im Eisenbahnbetrieb werden Fahrzeuge und Anlagen teilweise stark beansprucht. Besonders **Güterwagen, Rangierlokomotiven, Arbeitsfahrzeuge, Container und Industrieanlagen** zeigen deshalb häufig Kratzer und beschädigte Lackstellen.

RCM013 ermöglicht es, solche Gebrauchsspuren gezielt im Modell nachzubilden. Besonders interessant sind Bereiche, die auch beim Vorbild mechanischen Belastungen ausgesetzt sind – beispielsweise Trittstufen, Ladekanten, Türen, Klappen und Griffbereiche.

So lässt sich ein fabrikneues Modell mit wenigen kleinen Akzenten deutlich betriebsnäher gestalten.

Für Einsteiger

Für einen überzeugenden Chipping-Effekt sollte RCM013 **sehr sparsam** verwendet werden. Einige kleine Lackschäden wirken meist realistischer als großflächig aufgetragene Abnutzung.

Bei einem Güterwagen können beispielsweise zunächst einzelne kleine Punkte und kurze Linien an den Kanten gesetzt werden. Dabei sollten die Abplatzer unterschiedlich groß und unregelmäßig verteilt sein.

Besonders in **H0, TT und N** ist die Größe entscheidend: Ein scheinbar kleiner Farbpunkt kann im umgerechneten Vorbild bereits eine große Lackbeschädigung darstellen.

Für erfahrene Modellbauer

RCM013 lässt sich sehr gut für **mehrstufige Chipping-Effekte** einsetzen. Unterschiedliche Farbtöne vermitteln dabei verschiedene Tiefen und Arten der Beschädigung.

Eine interessante Kombination ist:

RCM013 Chipping Color → dunkle Grundfarbe für Kratzer und Lackabplatzer

RCM011 Dark Aluminium → dunkle freiliegende Metallbereiche

RCM010 Aluminium → punktuelle Highlights für blank gescheuertes Metall

Genau diese drei Marker kombiniert AK Interactive im **RCM105 Chipping RC Markers Set**, das ausdrücklich zur Darstellung von Lackabplatzern und beschädigten Oberflächen vorgesehen ist.

Technische Kerndaten

- Hersteller: **AK Interactive**
- Artikelnummer: **RCM013**
- Produktbezeichnung: **Chipping Color - RC Marker**
- Produktserie: Real Colors Markers
- Produktart: Acryl-Farbmarker
- Anwendung: Chipping, Lackschäden und Verschleiß
- Trocknung: schnell trocknend
- Wasserbeständig: Ja, nach dem Trocknen
- Hitzebeständig: laut Hersteller ja
- Deckkraft: hoch
- Geeignet für: Kunststoff, Resin, Metall und Holz
- Mehrschichtiger Farbauftrag: möglich
- Weiteres Weathering nach Trocknung: möglich
- Überlackierbar: Ja
- Finish: grundsätzlich matt; pigmentbedingt sind leicht satinierte Ergebnisse möglich

Einsatzmöglichkeiten bei Modelleisenbahn & Modellbau

- **Güterwagen:** Lackabplatzer an Türen, Klappen, Kanten und Beschlägen darstellen
- **Rangierlokomotiven:** Gebrauchsspuren an Trittstufen und Aufstiegsbereichen ergänzen
- **Diesellokomotiven:** Kleine Kratzer und beschädigte Lackstellen nachbilden
- **Arbeitsfahrzeuge:** Stärkere mechanische Beanspruchung darstellen
- **Container:** Typische Kratzer, Stoßstellen und beschädigte Kanten gestalten
- **Baumaschinen:** Schaufeln, Aufbauten und beanspruchte Bereiche altern
- **Lkw & Nutzfahrzeuge:** Ladeflächen und Karosserieteile verwittern
- **Stahlbrücken:** Beschädigte Beschichtungen und Alterung darstellen
- **Lokschuppen:** Tore, Maschinen und Werkstatteinrichtungen altern
- **Industrieanlagen:** Tanks, Maschinen, Kräne und Metallkonstruktionen bearbeiten
- **Schrottplätze:** Intensive Lackschäden und stark verwitterte Gegenstände gestalten

Besonders geeignet für Güterwagen

Güterwagen sind ein ideales Einsatzgebiet für Chipping-Effekte. Besonders bei älteren Fahrzeugen entstehen Gebrauchsspuren häufig dort, wo **Ladung, Werkzeuge oder Bedienpersonal regelmäßig Kontakt mit der Oberfläche haben**.

Interessante Bereiche sind beispielsweise Tür- und Klappenkanten, Trittstufen, Griffbereiche, Ladekanten und Metallbeschläge.

Einzelne kleine Lackschäden können anschließend zusätzlich mit Rostfarben kombiniert werden. Dadurch lässt sich darstellen, dass an einer älteren Beschädigung bereits Korrosion eingesetzt hat.

Chipping und Rost richtig kombinieren

Chipping ist nicht automatisch Rost. RCM013 stellt in erster Linie die optische Wirkung von **Lackbeschädigungen und Abplatzern** dar. Rost kann anschließend separat ergänzt werden.

Ein realistischer Aufbau kann beispielsweise so aussehen:

1. **RCM013 Chipping Color** → dunkle Lackbeschädigung
2. **RCM011 Dark Aluminium** → einzelne metallische Bereiche
3. **RCM010 Aluminium** → sehr kleine blanke Verschleißstellen
4. **Rostfarbtöne** → ältere korrodierte Beschädigungen
5. **Washings/Pigmente** → Schmutz, Staub und allgemeine Alterung

Dadurch entstehen unterschiedliche Arten von Beschädigungen, statt jede Lackabplatzung automatisch orangebraun darzustellen.

Tipps für realistische Lackabplatzer

Lackschäden sollten bevorzugt dort angebracht werden, **wo sie technisch und betrieblich nachvollziehbar sind**. Eine zufällige gleichmäßige Verteilung über das gesamte Modell wirkt schnell künstlich.

Besonders geeignete Bereiche sind Trittstufen, Handgriffe, Türen, Ladekanten, Werkzeugkästen, Stoßbereiche und hervorstehende Kanten.

Sehr feine Kratzer können mit der Markerspitze vorsichtig gezogen werden. Für extrem kleine Punkte oder unregelmäßige Abplatzer kann die Farbe zusätzlich mit einem feinen Pinsel verarbeitet werden.

Ideal für Industrie & Landschaftsbau

Auch abseits von Fahrzeugen ist RCM013 auf einer Modellbahnanlage vielseitig einsetzbar. Ein alter **Portalkran, Förderband, Stahltank oder eine Werkstattmaschine** wirkt deutlich realistischer, wenn die Lackierung an beanspruchten Stellen Gebrauchsspuren zeigt.

In Verbindung mit Rost-, Öl- und Schmutzeffekten lassen sich damit hervorragend ältere Industrieanlagen, Bahnbetriebswerke oder verlassene Betriebsgelände gestalten.

Passendes Zubehör

- **AK Interactive RCM010 - Aluminium** für helle, blanke Metallstellen
- **AK Interactive RCM011 - Dark Aluminium** für dunklere freiliegende Metallbereiche
- **AK Interactive RCM105 - Chipping RC Markers Set** – enthält **RCM010 Aluminium + RCM011 Dark Aluminium + RCM013 Chipping Color**
- **AK Interactive AK11264 - Rust Effect Set** für zusätzliche Rost- und Korrosionseffekte
- **AK Interactive AKB101 - Survival Weathering Brushes Set** für umfangreiche Alterungsarbeiten
- **AK Interactive AKB105 - Precision Brushes Set** für besonders kleine Lackschäden und Details