

AK Interactive AK8029 - Splatter Effects Wet Ground / Schlammgespritzer, 100 ml

Art. Nr.: N12080

6,50 €

Hersteller: AK Interactive

Artikelzustand: Neuware

Typ: Verwitterung



Gewicht: 0.15 kg

Dieser Artikel ist nicht auf Lager und muss erst nachbestellt werden.



Die **AK Interactive AK8029 Splatter Effects Wet Ground** ist eine gebrauchsfertige **Effektmasse zur Darstellung von feuchten Schlamm-, Erd- und Spritzspuren**. Sie eignet sich besonders für Fahrzeuge, Straßen, Feldwege, Baustellen und andere Bereiche, in denen nasser Boden durch Regen oder Fahrzeugbewegungen aufgewirbelt wurde.

Auf der **Modelleisenbahn** lassen sich damit beispielsweise Schlammgespritzer an **Lkw, Traktoren, Baumaschinen, Straßenfahrzeugen und Bahndienstfahrzeugen** darstellen. Ebenso können schlammige Straßenränder, Bahnübergänge und Baustellen rund um die Gleisanlage detailliert werden.

- Effektmasse für feuchte Schlammgespritzer
- Hersteller: **AK Interactive**
- Artikelnummer: **AK8029**
- Inhalt: **100 ml**
- Effekt: **Wet Ground / nasser Boden**
- Für Spritz-, Schlamm- und Erdsprünge
- Feuchte Bodenwirkung
- Ideal für Fahrzeuge und Baumaschinen
- Für Feldwege, Baustellen und Straßenränder
- Geeignet für Modellbahn und Landschaftsbau
- Für Dioramen und realistische Weathering-Effekte
- Mit weiteren Erd- und Schlammprodukten kombinierbar

Schlammgespritzer auf der Modelleisenbahn

Schlammspuren sind ein interessantes Detail für Modellbahnszenen, in denen **unbefestigte Wege, Baustellen, Landwirtschaft oder schlechtes Wetter** dargestellt werden.

Ein Lkw, der einen schlammigen Weg befährt, bleibt beispielsweise nicht vollkommen sauber. Besonders an **Radkästen, Kotflügeln, Reifen und den unteren Karosseriebereichen** sammeln sich Spritzer und feuchte Verschmutzungen.

Auch rund um eine Baustelle an der Bahnstrecke können Schlammspuren auf Straßen und befestigte Flächen übertragen werden.

Für Einsteiger

AK8029 sollte zunächst **sparsam und gezielt** verwendet werden. Kleine Mengen reichen im Modell häufig aus, um eine überzeugende Verschmutzung zu erzeugen.

Bei einem H0-Baufahrzeug können beispielsweise zunächst die Reifen und unteren Fahrzeugbereiche behandelt werden. Einzelne Spritzer dürfen anschließend etwas weiter nach oben reichen.

Wichtig ist eine unregelmäßige Verteilung. Gleichmäßig aufgemalter Schlamm wirkt meist weniger realistisch als unterschiedlich große Spritzer und Ablagerungen.

Für erfahrene Modellbauer

Besonders realistisch wird AK8029 durch die Kombination verschiedener **Schlammzustände und Farbtöne**.

Trockene Erde kann zunächst als ältere Verschmutzung aufgetragen werden. Darüber werden punktuell die dunkleren und feuchter wirkenden Wet-Ground-Effekte ergänzt. Dadurch entsteht der Eindruck, dass ein Fahrzeug bereits länger verschmutzt ist und anschließend erneut durch nassen Untergrund gefahren wurde.

AK Interactive bietet mit **AK8030 Splatter Effects Stirred Earth** einen weiteren Spritzereffekt an, der sich gut zur Variation von Erd- und Schmutzspuren eignet.

Technische Kerndaten

- Hersteller: **AK Interactive**
- Artikelnummer: **AK8029**
- Produktbezeichnung: Splatter Effects Wet Ground
- Deutsche Bezeichnung: Schlammgespritzer / Nasser-Boden-Effekt
- Produkttyp: Weathering-/Landschaftseffekt
- Inhalt: **100 ml**
- Darstellung: feuchte Erd- und Schlammgespritzer
- Anwendung: Fahrzeuge, Gelände und Dioramen
- Schwerpunkt: nasse und verschmutzte Oberflächen
- Einsatzbereich: Modelleisenbahn, Modellbau und Landschaftsbau

Einsatzmöglichkeiten bei Modelleisenbahn & Landschaftsbau

- **Baustellenfahrzeuge:** Schlamm an Reifen, Radkästen und Karosserie darstellen
- **Lkw & Transporter:** Verschmutzungen nach Fahrten über unbefestigte Wege erzeugen
- **Traktoren:** Feuchten Feld- und Bodenschmutz nachbilden
- **Bahndienstfahrzeuge:** Einsatzfahrzeuge entlang schlammiger Bahnstrecken altern
- **Feldwege:** Feuchte und aufgewühlte Fahrspuren ergänzen
- **Baustellen:** Schlammige Übergänge zwischen Erd- und Straßenflächen gestalten
- **Bahnübergänge:** Verschmutzungen durch landwirtschaftliche Fahrzeuge darstellen
- **Industriegelände:** Schmutzige Rand- und Verkehrsflächen detaillieren
- **Straßen:** Von Fahrzeugen auf Asphalt verschleppte Erde nachbilden
- **Dioramen:** Regen- und Schlechtwettersszenen realistischer gestalten

Besonders geeignet für Baustellen

Eine **Baustelle neben einer Bahnstrecke** bietet zahlreiche Einsatzmöglichkeiten. Der eigentliche Untergrund kann zunächst mit einer Erd- oder Schlammtextur gestaltet werden.

Anschließend lässt sich AK8029 für die feuchten Spritz- und Schmutzeffekte verwenden. Bagger, Radlader und Lkw erhalten Verschmutzungen an Reifen und unteren Fahrzeugbereichen. Auf angrenzenden Straßen können zusätzlich verschleppte Schlammspuren dargestellt werden.

So wirken Fahrzeuge und Landschaft optisch miteinander verbunden.

Trockener und nasser Schlamm kombinieren

Eine realistische Verschmutzung besteht selten nur aus einer einzigen Schlammfarbe. Besonders überzeugend ist ein mehrschichtiger Aufbau:

1. **Trockene Erde** → ältere, bereits angetrocknete Verschmutzung
2. **Dunklere Erde** → stärker verschmutzte Bereiche und Vertiefungen
3. **AK8029 Wet Ground** → frische, feuchte Schlammgespritzer
4. **Einzelne Glanzeffekte** → besonders nasse Stellen bei Bedarf hervorheben

Dadurch entsteht mehr Tiefe und die Verschmutzung wirkt weniger einheitlich.

Tipps für realistische Spritzer

Schlammgespritzer sollten sich nach der **Bewegungsrichtung des Fahrzeugs** richten. Bei Straßenfahrzeugen konzentrieren sie sich typischerweise rund um Räder, Radkästen und untere Karosseriebereiche.

Im Maßstab H0 oder N sollte besonders zurückhaltend gearbeitet werden. Ein großer Spritzer auf dem Modell entspricht im Vorbild schnell einer erheblichen Menge Schlamm.

Für kontrollierte Ergebnisse kann das Material zunächst mit einem Pinsel aufgenommen und **vorsichtig aufgetupft** werden. Spritzeffekte sollten vor der Anwendung am fertigen Modell auf einem Reststück getestet werden.

AK8029 oder AK8030?

AK8029 - Splatter Effects Wet Ground

- für **feucht und nass wirkende Erd- und Schlammgespritzer**
- besonders passend zu Regen, Pfützen und schlammigen Fahrwegen

AK8030 - Splatter Effects Stirred Earth

- für **aufgewühlte Erd- und Schmutzeffekte**
- gut zur Variation trockenerer bzw. erdiger Verschmutzungen

Beide Produkte können kombiniert werden, um unterschiedliche Feuchtigkeits- und Verschmutzungszustände darzustellen.

Passendes Zubehör

- **AK Interactive AK8030 - Splatter Effects Stirred Earth, 100 ml** für zusätzliche Erd- und Spritzspuren
- **AK Interactive AK8016 - Terrains Wet Ground, 250 ml** für großflächig nassen Untergrund
- **AK Interactive AK8017 - Terrains Muddy Ground, 250 ml** für schlammige Bodenflächen
- **AK Interactive AK8018 - Terrains Dark Earth, 250 ml** für dunkle Erdflächen
- **AK Interactive AK8028 - Puddles, 60 ml** für Pfützen und stehendes Wasser
- **AK Interactive AK8013 - Terrains Asphalt, 250 ml** für angrenzende Straßen und befestigte Flächen
- **AK Interactive AKB101 - Survival Weathering Brushes Set** für Schlamm-, Schmutz- und Alterungseffekte