

AK Interactive AK8031 - Splatter Effects Accumulated Dust / Angesammelter Staub, 100 ml

Art. Nr.: N12081

6,50 €

Hersteller: AK Interactive

Typ: Verwitterung

Artikelzustand: Neuware



Gewicht: 0.15 kg

Dieser Artikel ist nicht auf Lager und muss erst nachbestellt werden.



Die **AK Interactive AK8031 Splatter Effects Accumulated Dust** ist eine gebrauchsfertige **Effektmasse zur Darstellung von angesammeltem Staub, trockenen Verschmutzungen und staubigen Ablagerungen**. Sie eignet sich hervorragend, um Fahrzeuge, Gebäude, Straßen und Landschaftsdetails auf der Modelleisenbahn sichtbar zu altern und ihnen ein realistisches, bereits länger genutztes Erscheinungsbild zu verleihen.

Besonders an **Güterwagen, Lokomotiven, Lkw, Baumaschinen, Industrieanlagen und unbefestigten Wegen** können mit AK8031 trockene Staubablagerungen dargestellt werden. In Kombination mit Erd-, Schlamm- und Pigmenteffekten lassen sich unterschiedliche Verschmutzungsgrade aufbauen.

- Effektprodukt für angesammelten Staub
- Hersteller: **AK Interactive**
- Artikelnummer: **AK8031**
- Inhalt: **100 ml**
- Effekt: **Accumulated Dust / angesammelter Staub**
- Für trockene Staub- und Schmutzablagerungen
- Ideal für Fahrzeug-Weathering
- Für Straßen, Wege und Industrieflächen
- Geeignet für Lokomotiven und Güterwagen
- Ideal für Lkw, Traktoren und Baumaschinen
- Für Gebäude und Landschaftsdetails einsetzbar
- Mit Schlamm-, Erd- und Weathering-Effekten kombinierbar
- Für Modelleisenbahn, Modellbau und Dioramen

Staubeffekte auf der Modelleisenbahn

Staub ist ein wichtiger Bestandteil realistischer Alterung. Gerade auf einer Modelleisenbahn wirken vollkommen saubere Fahrzeuge und Gebäude häufig weniger glaubwürdig als Modelle mit dezenten Betriebsspuren.

AK8031 eignet sich beispielsweise für **untere Fahrzeugbereiche, Fahrwerke, Drehgestelle, Ladeflächen und andere Bereiche**, an denen sich beim Vorbild Staub und trockener Schmutz sammeln können.

Auch Gebäude in einem Güterbahnhof, Steinbruch oder Industriegebiet können mit staubigen Ablagerungen optisch besser in die umgebende Landschaft eingebunden werden.

Für Einsteiger

Bei Staubeffekten gilt besonders: **sparsam beginnen und die Wirkung schrittweise verstärken**.

An einem Güterwagen können zunächst die unteren Bereiche leicht behandelt werden. Dort entstehen durch Fahrbetrieb und Umgebung besonders häufig Staub- und Schmutzablagerungen.

Bei Straßenfahrzeugen sind vor allem **Reifen, Radkästen, Schweller und untere Karosseriebereiche** interessant. Ein unregelmäßiger Auftrag wirkt dabei natürlicher als eine vollkommen gleichmäßige Staubschicht.

Für erfahrene Modellbauer

AK8031 kann als Bestandteil eines **mehrschichtigen Weatherings** eingesetzt werden. Dabei lassen sich unterschiedliche Verschmutzungen zeitlich und optisch voneinander unterscheiden.

Ein Fahrzeug kann beispielsweise zunächst mit dunkleren Erd- oder Schmutztönen behandelt werden. Darüber werden hellere trockene Staubablagerungen aufgebracht. An ausgewählten Stellen können wiederum frische Schlamm- oder Feuchtigkeitseffekte ergänzt werden.

Dadurch entsteht der Eindruck eines Fahrzeugs, das über längere Zeit unter wechselnden Bedingungen eingesetzt wurde.

Technische Kerndaten

- Hersteller: **AK Interactive**
- Artikelnummer: **AK8031**
- Produktbezeichnung: **Splatter Effects Accumulated Dust**
- Deutsche Bezeichnung: Angesammelter Staub
- Produkttyp: Weathering-/Landschaftseffekt
- Inhalt: **100 ml**
- Effekt: trockene Staub- und Schmutzablagerungen
- Anwendung: Fahrzeuge, Gelände, Gebäude und Dioramen
- Schwerpunkt: trockene Alterungs- und Verschmutzungseffekte
- Einsatzbereich: Modelleisenbahn, Modellbau und Landschaftsbau

Einsatzmöglichkeiten bei Modelleisenbahn & Landschaftsbau

- **Lokomotiven:** Staubige Betriebsspuren an Fahrwerk und unteren Fahrzeugbereichen darstellen
- **Güterwagen:** Drehgestelle, Fahrwerke und Wagenkästen dezent verschmutzen
- **Bahndienstfahrzeuge:** Trockene Straßen- und Geländespuren nachbilden
- **Lkw & Transporter:** Staub an Reifen, Radkästen und Karosserie darstellen
- **Baumaschinen:** Intensive trockene Verschmutzungen auf Baustellen nachbilden
- **Traktoren:** Feldstaub und trockene Erdbablagerungen darstellen
- **Güterbahnhöfe:** Staubige Lade- und Betriebsflächen gestalten
- **Industrieanlagen:** Maschinen, Gebäude und Verkehrsflächen altern
- **Steinbrüche:** Fahrzeuge und Anlagen mit typischen Staubablagerungen versehen
- **Feldwege:** Trockene und staubige Fahrspuren gestalten
- **Dioramen:** Fahrzeuge und Gelände farblich miteinander verbinden

Besonders geeignet für Güterwagen

Güterwagen sind ein interessantes Einsatzgebiet für AK8031. Während des Betriebs lagern sich **Staub, Bremsabrieb und allgemeiner Schmutz** insbesondere in den unteren Bereichen ab.

Der Effekt kann deshalb hauptsächlich an Fahrwerk und Unterkante des Wagenkastens eingesetzt und nach oben hin zunehmend reduziert werden.

Bei Wagen, die Schüttgüter transportieren, können zusätzlich staubige Bereiche rund um Ladeöffnungen und Wagenoberkanten sinnvoll sein – immer abhängig vom dargestellten Ladegut und Vorbild.

Ideal für Steinbruch & Baustelle

Auf einer Modellbahnanlage mit **Steinbruch, Kieswerk oder Baustelle** lässt sich AK8031 besonders wirkungsvoll einsetzen.

Staub sollte hier nicht nur auf den Fahrzeugen sichtbar sein. Auch Straßen, Maschinen, Gebäude und angrenzende Landschaftsbereiche können einen ähnlichen Farbton erhalten.

Dadurch entsteht eine wichtige optische Verbindung: Ein Lkw in einem staubigen Steinbruch wirkt deutlich glaubwürdiger, wenn **Fahrzeug und Umgebung dieselben Staubschichten** zeigen.

Trockenen Staub und nassen Schlamm kombinieren

Für besonders abwechslungsreiche Verschmutzungen können verschiedene Splatter Effects miteinander kombiniert werden:

AK8031 Accumulated Dust → trockene, angesammelte Staubablagerungen

AK8030 Stirred Earth → aufgewühlte Erd- und Spritzspuren

AK8029 Wet Ground → feuchte beziehungsweise nasse Schlamm- und Erdspritzer

Damit lassen sich unterschiedliche Wetter- und Betriebszustände darstellen. Ein Baustellenfahrzeug kann beispielsweise ältere trockene Staubschichten besitzen, während einzelne Bereiche zusätzlich frischen Schlamm zeigen.

Tipps für realistische Staubeffekte

Staub sammelt sich bevorzugt **in Vertiefungen, auf horizontalen Flächen und in schlecht gereinigten Bereichen**. Bei Fahrzeugen kommen zusätzlich durch Fahrbetrieb aufgewirbelte Ablagerungen an den unteren Bereichen hinzu.

Für die Modelleisenbahn sollte der Effekt dem Maßstab entsprechend zurückhaltend eingesetzt werden. Besonders bei **H0, TT und N** können sehr starke Strukturen schnell überdimensioniert wirken.

Eine realistische Wirkung entsteht häufig durch mehrere dünne und unregelmäßige Schichten statt durch einen einzigen starken Auftrag.

Landschaft und Fahrzeuge gemeinsam altern

Ein überzeugendes Diorama entsteht, wenn die Alterung eines Fahrzeugs zu seinem Standort passt. Ein Lkw auf einem trockenen Feldweg sollte beispielsweise einen ähnlichen Staubfarbton aufweisen wie der Untergrund.

Dasselbe gilt für **Bagger in einem Steinbruch, Güterwagen in staubigen Industrieanlagen oder Traktoren auf trockenen Wirtschaftswegen**.

Mit AK8031 können solche farblichen Übergänge hergestellt werden, sodass Fahrzeuge nicht wie nachträglich auf die Landschaft gestellt wirken.

Passendes Zubehör

- **AK Interactive AK8029 - Splatter Effects Wet Ground, 100 ml** für feuchte Schlammspritzer
- **AK Interactive AK8030 - Splatter Effects Stirred Earth, 100 ml** für aufgewühlte Erd- und Schmutzeffekte
- **AK Interactive AK8015 - Terrains Dry Ground, 250 ml** für trockene Bodenflächen
- **AK Interactive AK8018 - Terrains Dark Earth, 250 ml** für dunklere Erdflächen
- **AK Interactive AK8013 - Terrains Asphalt, 250 ml** für Straßen und befestigte Betriebsflächen
- **AK Interactive AK8308 - Fine Gray Gravel, 1-3 mm, 100 ml** für Kies- und Geröllbereiche
- **AK Interactive AKB101 - Survival Weathering Brushes Set** für Staub-, Schmutz- und Alterungseffekte