

ESU 51996 - Adapterplatine Next18 auf PluX16

Art. Nr.: N12064

6,95 €

Hersteller: ESU

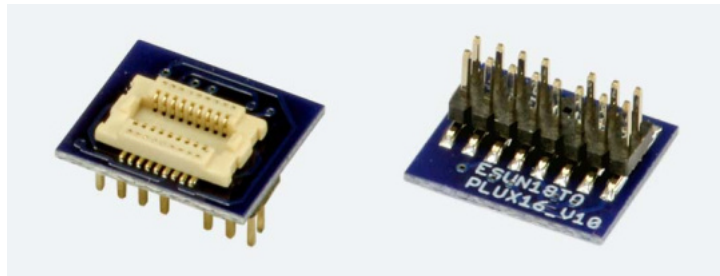
Artikelzustand: Neuware

Typ: Schnittstelle



Gewicht: 0.1 kg

Wenige Exemplare auf Lager - schnell bestellen!



Beschreibung

Mit der ESU Adapterplatine 51996 kannst Du einen Decoder mit Next18-Schnittstelle in einem Fahrzeug mit PluX16-Schnittstelle einsetzen. Der Adapter ist insbesondere für einige Lokomotiven der Spurweiten N und TT vorgesehen.

- Adapter von PluX16 auf eine 18-polige Next18-Buchse
- Für Fahrzeuge mit vorhandener PluX16-Schnittstelle
- Geeignet für ESU LokSound 5 micro und LokPilot 5 micro mit Next18
- Einbau zwischen Fahrzeugplatine und Decoder
- Keine zusätzliche Verkabelung angegeben
- Kompakte Lösung zur Anpassung unterschiedlicher Schnittstellen

Für Einsteiger

Prüfe vor dem Kauf beide Seiten: Das Fahrzeug muss eine PluX16-Schnittstelle besitzen, während der einzusetzende Decoder über Next18 verfügen muss. Die Platine wandelt keine Digitalsignale um, sondern passt die mechanische und elektrische Schnittstelle an.

Für erfahrene Modellbahner

Der Adapter ermöglicht den Einsatz kompakter ESU-micro-Decoder in ausgewählten N- und TT-Fahrzeugen mit PluX16. Beachte beim Einbau die zusätzliche Bauhöhe aus Fahrzeugplatine, Adapter und Decoder. ESU weist ausdrücklich darauf hin, den verfügbaren Bauraum und die Einbautiefe vorab zu kontrollieren.

Passendes Zubehör: Abhängig von Fahrzeug, Stromsystem und gewünschtem Funktionsumfang eignen sich ein ESU LokPilot 5 micro oder LokSound 5 micro mit Next18-Schnittstelle. Die konkrete Decoderwahl muss anhand des Fahrzeugs erfolgen.

Technische Kerndaten

- **Hersteller:** ESU Electronic Solutions Ulm
- **Artikelnummer:** 51996
- **Produkttyp:** Schnittstellen-Adapterplatine
- **Fahrzeugseitige Schnittstelle:** PluX16
- **Decoderseitige Schnittstelle:** Next18-Buchse, 18-polig
- **Vorgesehene Spurweiten:** N und TT
- **Kompatible Decoderfamilien:** ESU LokPilot 5 micro und LokSound 5 micro mit Next18
- **Einbau:** Steckverbindung zwischen Fahrzeug und Decoder